**Załącznik nr 5 do zapytania ofertowego nr 6**

**Wykonawca**

…………………………………………………………………..

nazwa Wykonawcy

…………………………………………………………………..

…………………………………………………………………..

Adres

………………………………………………….……………….

e-mail Wykonawcy (do celu komunikacji w postępowaniu)

**Sundog spółka akcyjna**

**ul. Warszawska 14 lok. 3,**

**15 – 063 Białystok**

**WYKAZ OSÓB SKIEROWANYCH DO REALIZACJI ZAMÓWIENIA**

W odpowiedzi na zapytanie ofertowe nr 6 na świadczenie usług **Quest / Narrative Designera / Projektanta warstwy narracyjnej**, obejmujących projektowanie, opracowywanie i implementację warstwy narracyjnej gry komputerowej, stanowiącej środowisko implementacji systemu InteGra, realizowanego w projekcie: „*Opracowanie systemu do tworzenia nieliniowych gier RPG w silniku Unreal Engine 5, umożliwiających tworzenie spójnych psychologicznie postaci, których decyzje będą odzwierciedlały ich implikowaną psychikę, w oparciu o badania z zakresu groznawstwa, psychologii oraz technologii AI (LLM*)”, oświadczamy, że dysponujemy osobami niezbędnymi do realizacji zamówienia, zgodnie z rozdziałem V ust. 1 zapytania ofertowego:

**Tabela nr 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Imię i nazwisko osoby skierowanej do realizacji zamówienia** | **Doświadczenie (w latach)[[1]](#footnote-1)** | **Nazwa podmiotu na rzecz, którego były realizowane usługi w zakresie projektowania, opracowywania i implementacji zadań, wątków, postaci, tworzenia scenariuszy, dialogów oraz materiałów kontekstowych, opracowywania koncepcji fabuły w pracach przy produkcjach gier wideo klasy AA lub AAA**  **(dot. zdobytego doświadczenia w latach)** |
| 1. |  |  |  |
| …. |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabela nr 2**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Imię i nazwisko osoby skierowanej do realizacji zamówienia** | **Liczba projektów[[2]](#footnote-2)** | **Nazwa projektu polegającego na stworzeniu gry komputerowej/video klasy AA lub AAA, w którym udział brała osoba skierowana do realizacji zamówienia** **w charakterze osoby projektującej zadania i narracje fabularne (dotyczy doświadczenia – liczba projektów)** |
| 1. |  |  |  |
| …. |  |  |  |
|  |  |  |  |

……………………….……………….

data

………………………………………………………………………………………………..

Czytelny podpis osoby upoważnionej do reprezentacji Wykonawcy

(zgodnie z dokumentem rejestrowym lub pełnomocnictwem)

1. Liczba lat doświadczenia osoby skierowanej do realizacji zamówienia w pracy przy produkcjach gier wideo klasy AA lub AAA w zakresie projektowania, opracowywania i implementacji zadań, wątków, postaci, tworzenia scenariuszy, dialogów oraz materiałów kontekstowych, opracowywania koncepcji fabuły.

   [↑](#footnote-ref-1)
2. Liczba projektów polegających na stworzeniu gry wideo klasy AA lub AAA, w których brała udział osoba skierowana do realizacji zamówienia w charakterze osoby projektującej zadania i narracje fabularne [↑](#footnote-ref-2)